

Anybus Comunicator (ABC) Explicit メッセージによる Ethernet/IP と バーコードリーダーの接続

Version: A01



エイチエムエス・インダストリアルネットワークス株式会社
〒222-0033

神奈川県横浜市港北区新横浜 3-19-5
新横浜第2センタービル 6F

TEL : 045-478-5340

FAX : 045-476-0315

URL

www.anybus.jp

EMAIL

セールス:jp-sales@hms-networks.com

サポート:jp-support@hms-networks.com

EVOLUTION OF THE DOCUMENT	3
1. 前提	4
2. ABC コンフィグレーション例	4
2.1. 構成図	4
2.2. メッセージ (EXPLICIT) データーとしてのデーター転送	5
2.2.1. 例 1 (全メモリー領域をメッセージデーター領域として使用)	5
2.2.1. 例 2 (例 1 に対してアトリビュートを追加)	11
2.2.1. 例 3 (I/O データー領域とメッセージデーター領域の両方を使用)	12

EVOLUTION OF THE DOCUMENT

Issue	Date	Author	Motive and nature of the modifications
A01	2011/09/06	KAH	First release.

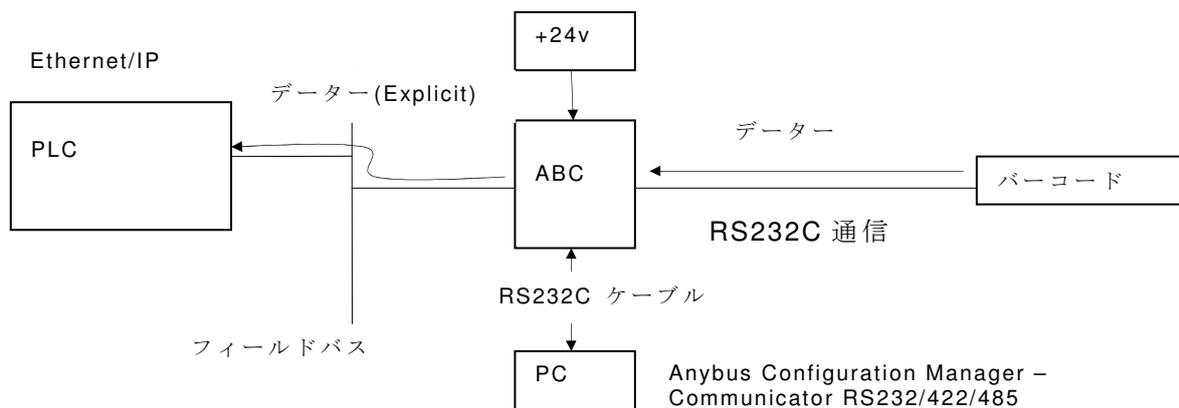
This document contains: 16 pages.

1. 前提

本ドキュメントは、“Anybus Communicator(ABC)サイクリックデータによる Ethernet/IP とバーコードリーダーの接続”ドキュメントをベースに Explicit メッセージ転送に必要な部分のみを記述しています。 よって、本ドキュメントを使用する前に “Anybus Communicator(ABC)サイクリックデータによる Ethernet/IP とバーコードリーダーの接続” で基本的な ABC の設定を理解した上で御使用をお願い致します。

2. ABC コンフィグレーション例

2.1. 構成図

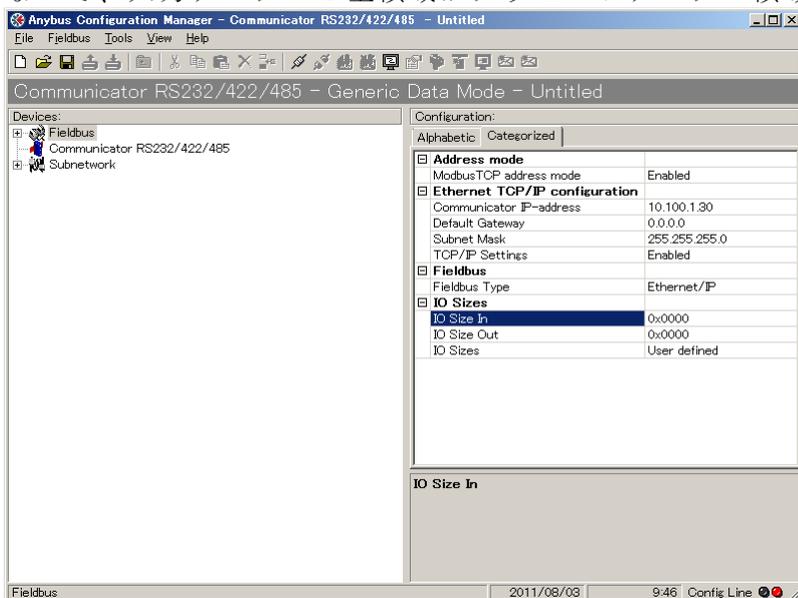


2.2. メッセージ (Explicit) データとしてのデータ転送

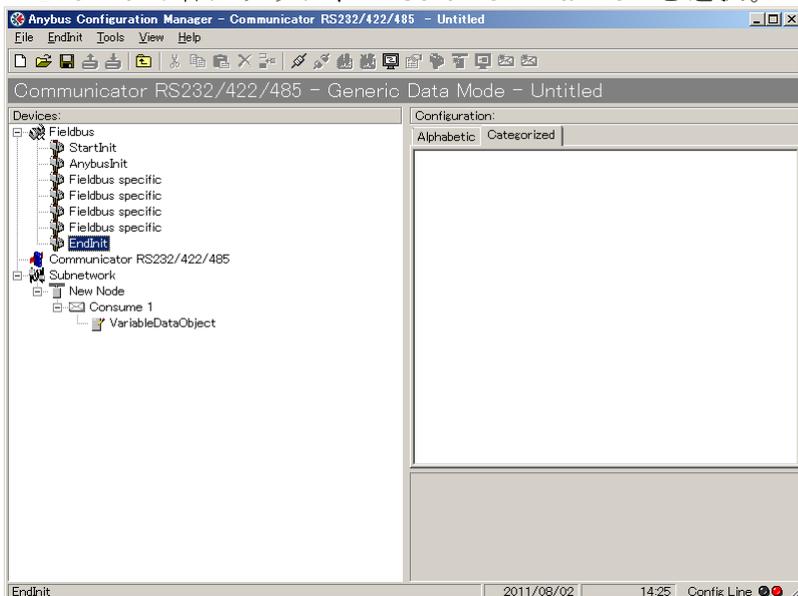
先に” Anybus Communicator (ABC) サイクリックデータによる Ethernet/IP とバーコードリーダーの接続”ドキュメント、及び”User Manual Anybus® Communicator™ for EtherNet/IP”ドキュメント、特に”Parameter Data Input Mapping Object, Class B0h”、“Class B1h”、及び”Appendix A”項を理解後、本ドキュメントを御使用下さい。

2.2.1. 例 1 (全メモリー領域をメッセージデータ領域として使用)

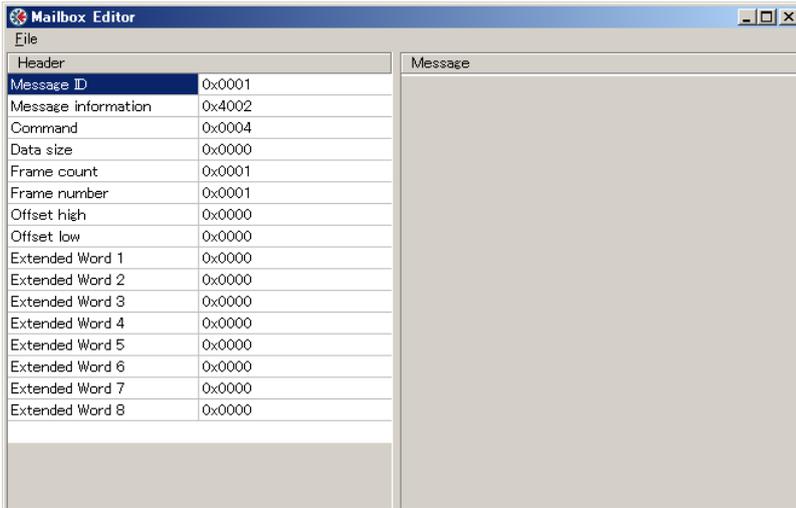
“Anybus Communicator (ABC) サイクリックデータによる Ethernet/IP とバーコードリーダーの接続”の”フィールドバス側の設定”の項に従ってフィールドバスの設定を行います。その後、IO Size を”User Defined”にし、”IO Size in”を 0 にします。これは IO データ入力としては使用しないで、入力データの全領域がメッセージデータ領域となることを意味します。



“EndInit”で右クリック、“Insert New MailBox”を選択。



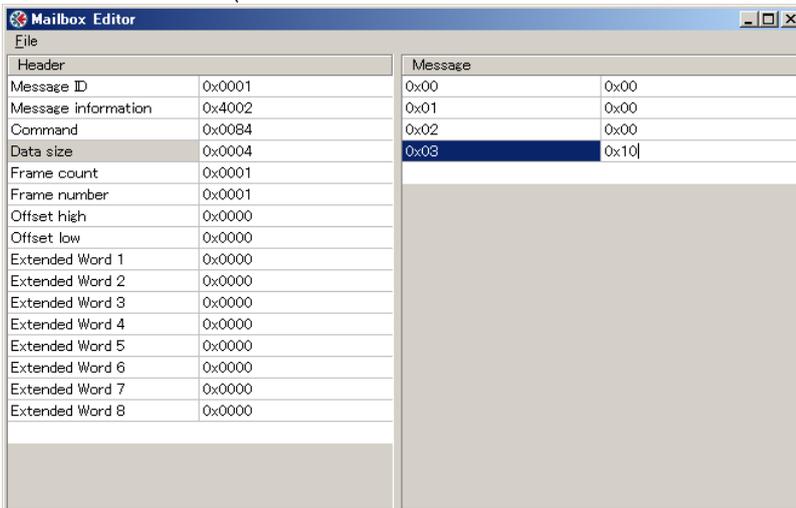
Mail Box でパラメータの設定を行います。



設定内容は、

Command: 0x84 (仕様で規定)。

Data size: 0x04 (4 バイトの Mail Box コマンドを生成。以下 Message 部 0x00~0x03 まで)。



メッセージデータメモリー領域の先頭からのオフセット値を指定

メッセージデータとして使用するメモリーのデータサイズ

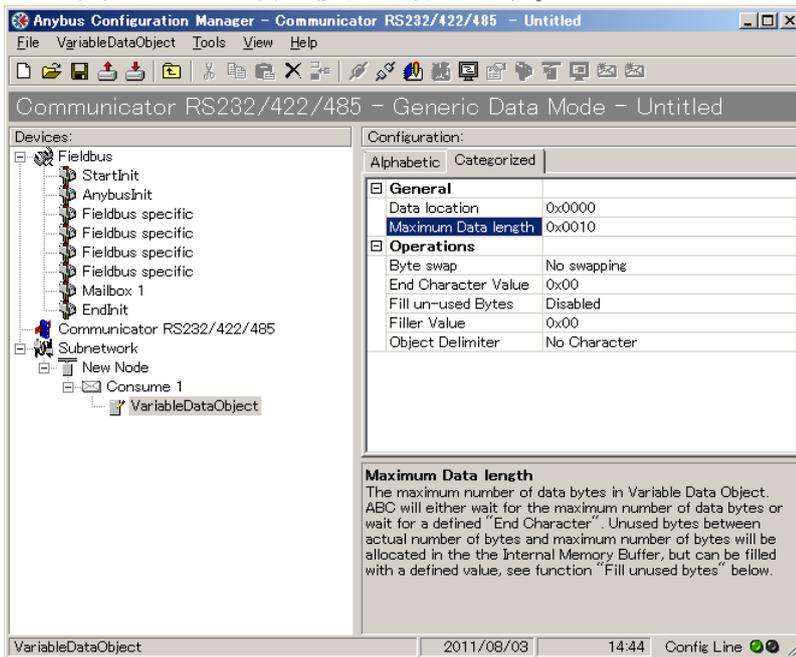
上記 Mail Box コマンド (Message 部) 0x00-0x01 により、ABC のメモリー領域において、メッセージデータとしての先頭アドレスからのオフセット値を指定します。残りの 0x02-0x03 ではメッセージデータとしてのサイズを指定します。

上記例は、ABC で使用するメモリー領域すべて (0x00-0x1FF) をメッセージデータとして定義し、その先頭 10 バイトを使用 (以下参照)。



メニューバー”File”の”Apply Changes”を実行。

サブネットワーク側の設定を行います。



先の指定で、メッセージデータとして使用するメモリのデータサイズを **0x10** としたので、**0x10** 以上のデータサイズの指定をする必要がある。今回は **0x10** を指定。

上記設定完了後、ダウンロードを行います。

EIP Scan で次の設定を行います。

Target

Network Path: 10.200.1.30 <= ABC の IP アドレス
 Adapter : 10.200.1.20 <= PLC 側 (PC 側) の IP アドレス

Class 1 connection

Transport Type

Originator -> Target: Point to Point

Target -> Originator: Multicast

Data Size

Originator -> Target: 0

Target -> Originator: 0 <=I/O データ通信は行わないので0とします

Rate

Packet Rate in milliseconds

Originator -> Target: 100

Target -> Originator: 100

Production Inhibit Timeout in milliseconds

Originator -> Target: 0

Target -> Originator: 0

Trigger

Transport Trigger: Cyclic

Timeout Multiplier: 16

Destination

Configuration Connection Instance: 1

Originator -> Target - Specify Connection Point or Tag

Connection point: 150 <=ABC のデフォルト値

Target -> Originator - Specify Connection Point or Tag

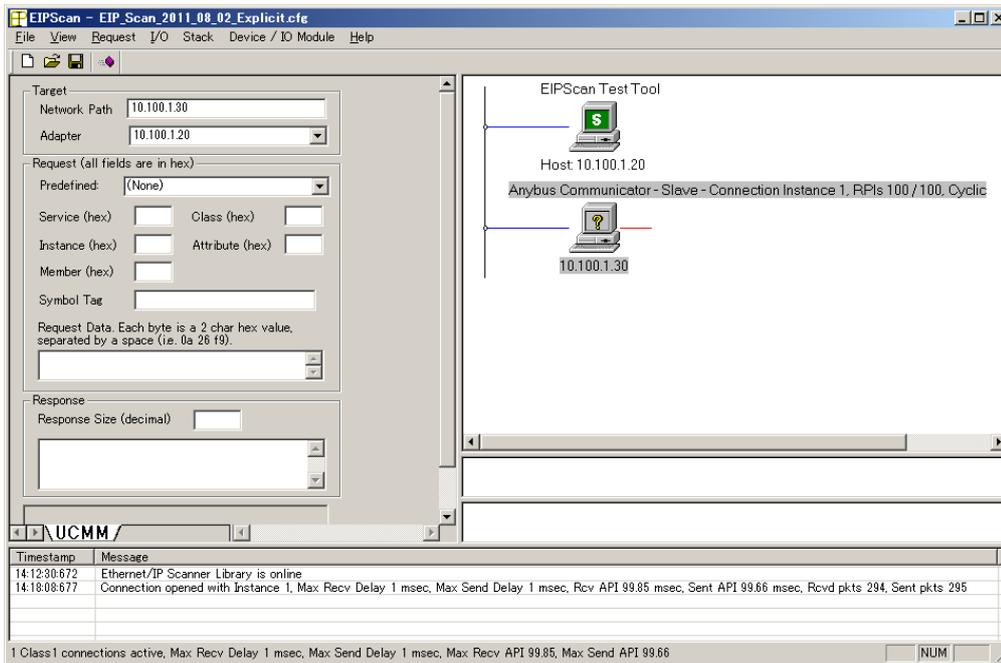
Connection point: 100 <=ABC のデフォルト値

Priority

Originator -> Target: Scheduled

Target -> Originator: Scheduled

EIP Scan を実行します。

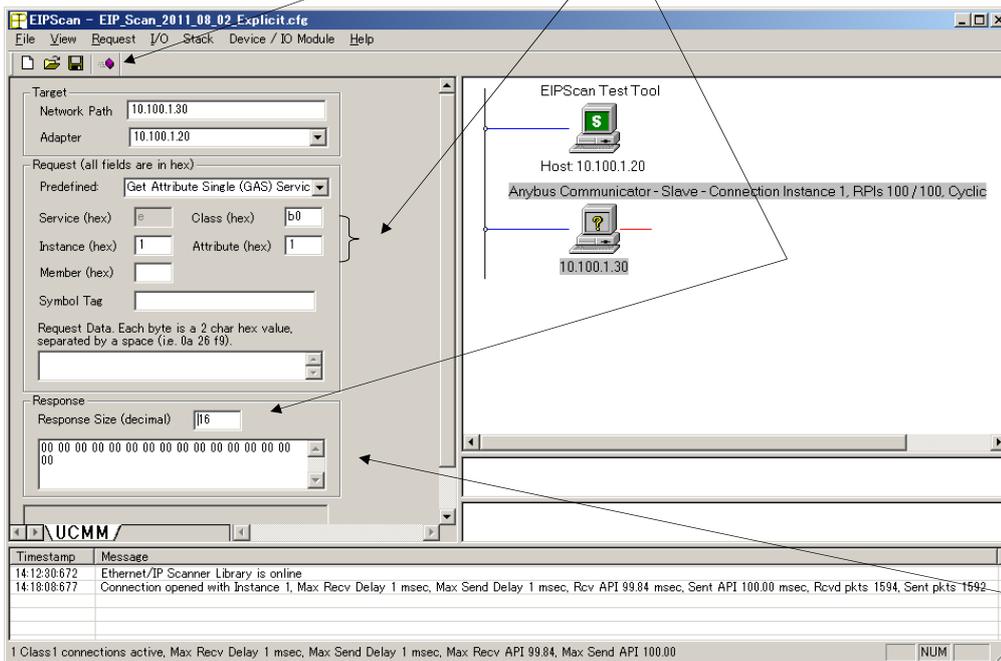


ここで、”Get Attribute Single (GAS) Service”を選択。以下の CIP のファンクションを設定します。

Class : b0 (オブジェクト番号)
 Instance : 1 (インスタンス)
 Attribute : 1 (アトリビュート)

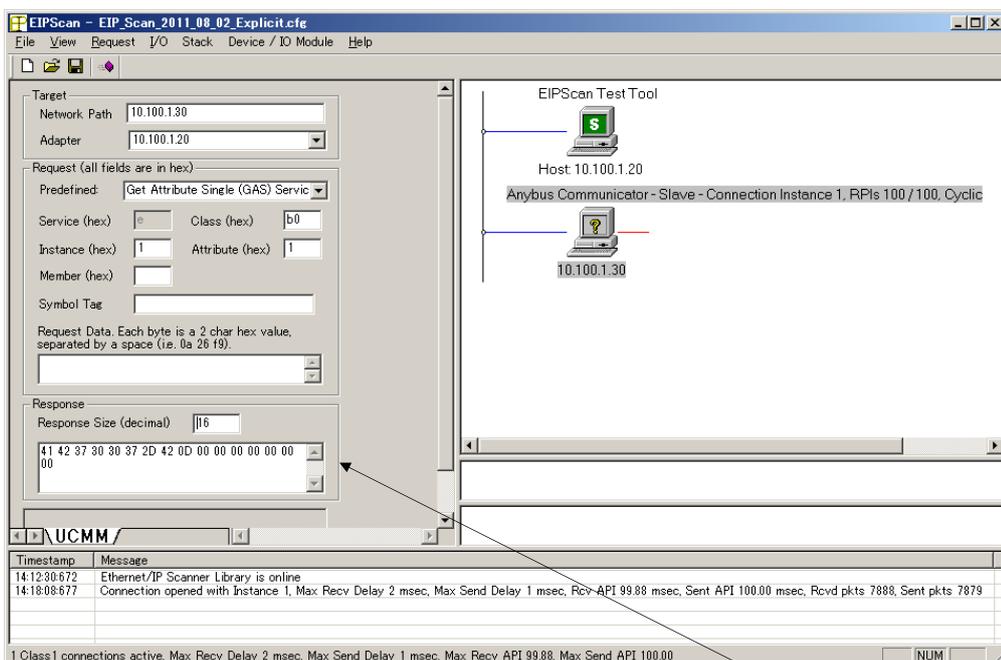
Response Size: 16 (取得データサイズ)

その後、実行します。



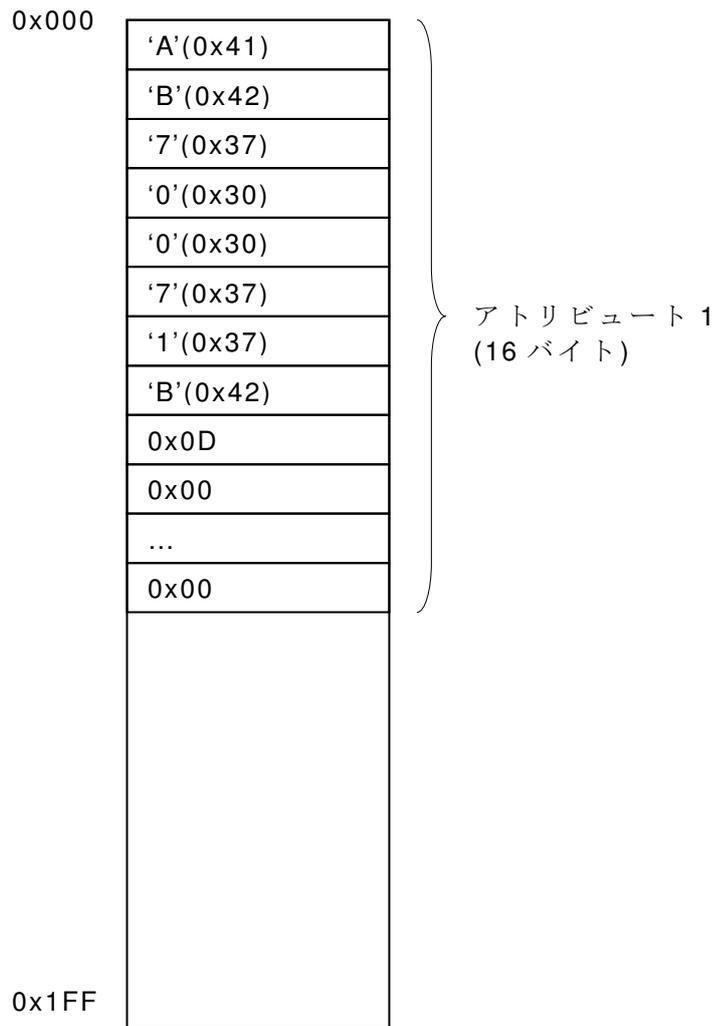
まだ、バーコードより読み込みのデータがないので、すべて0になっています。

バーコードより読み込み後、再度データの取得を行います。



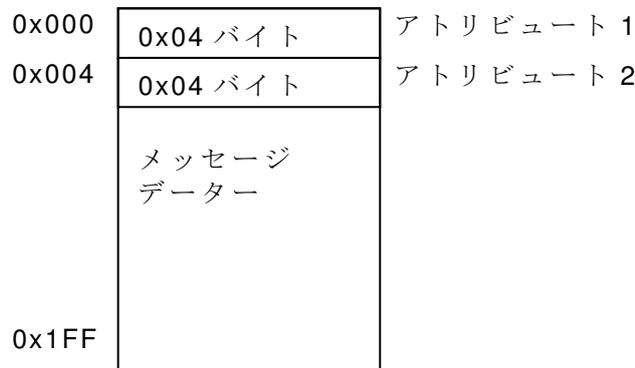
データが読み込まれていることがわかります。

以下はバーコードよりデータを読み込んだ場合のマップを示します（例）。

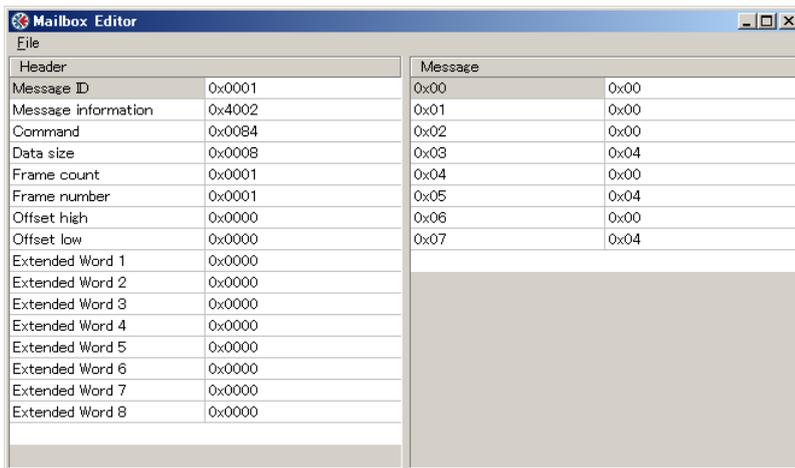


2.2.1. 例 2 (例 1 に対してアトリビュートを追加)

上記例 1 に対して、アトリビュート 2 を追加してみる。 オフセット 0、データーサイズ 0x04 をアトリビュート 1、オフセット 0x04、データーサイズ 0x04 をアトリビュート 2 として定義します。

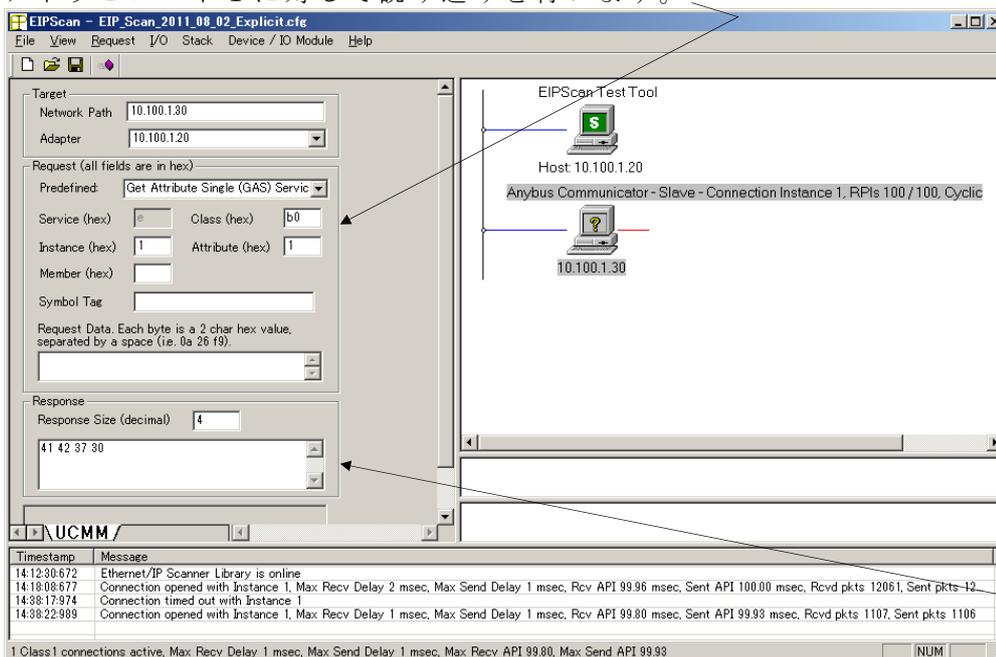


以下上記例 1 からの変更部分のみ記載します。



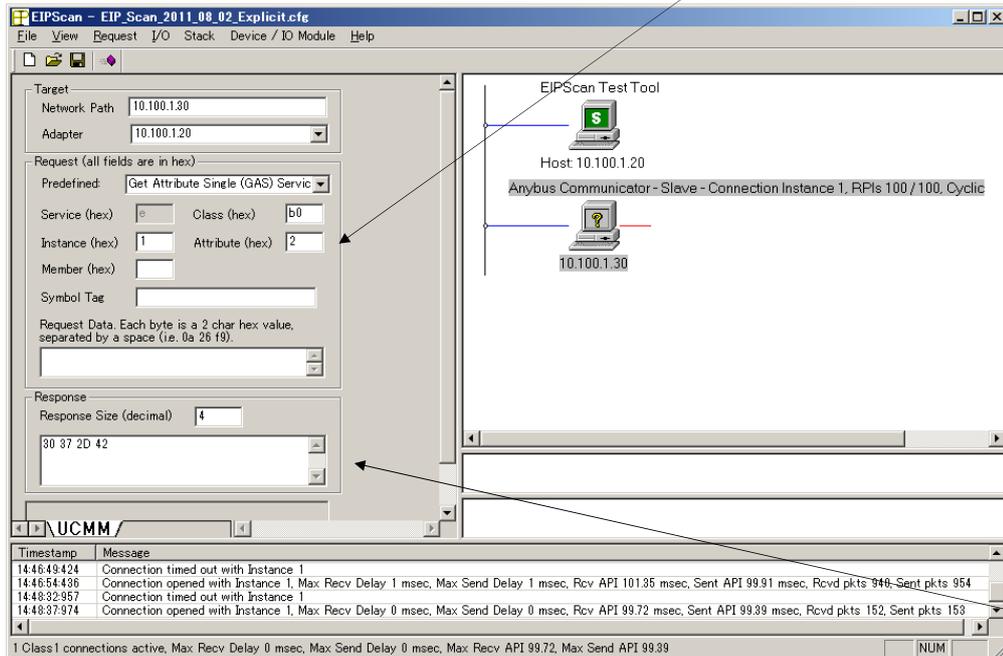
0x00 番地 (オフセット)アトリビュート 1
データー領域 (0x04)
0x04 番地 (オフセット)アトリビュート 2
データー領域 (0x04)

アトリビュート 1 に対して読み込みを行います。



メモリー上の 4 バイト “AB70” (0x41,0x42,0x37,0x30) が読み込まれます。

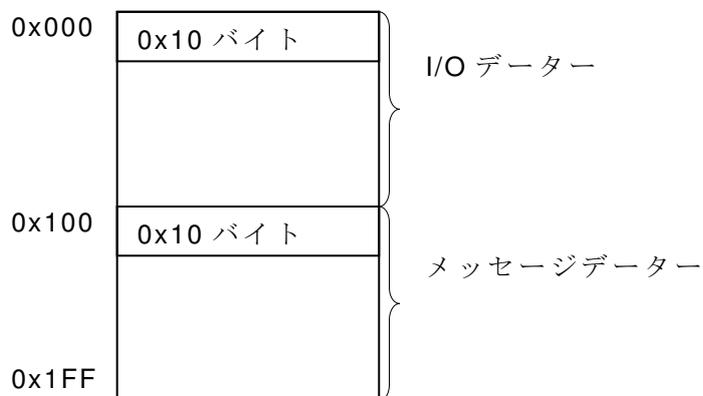
同様にアトリビュート 2 に対して行います。



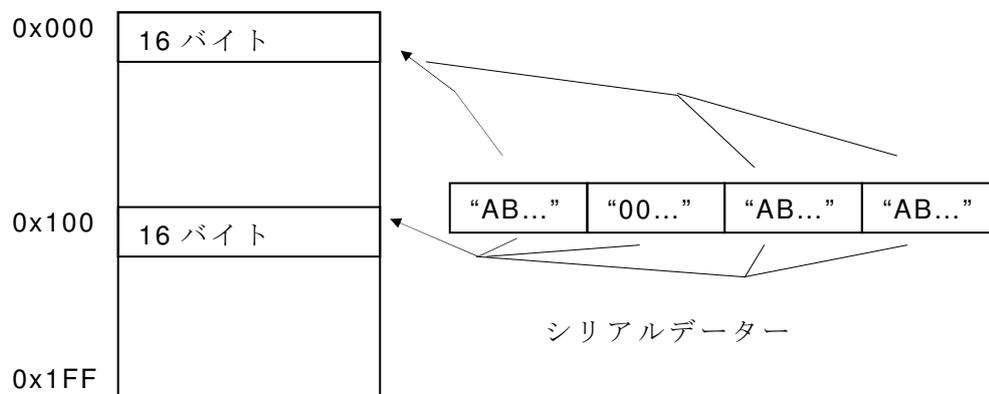
メモリー上の 4 バイト “071B” (0x30,0x37,0x2D,0x42) が読み込まれます。

2.2.1. 例 3 (I/O データー領域とメッセージデーター領域の両方を使用)

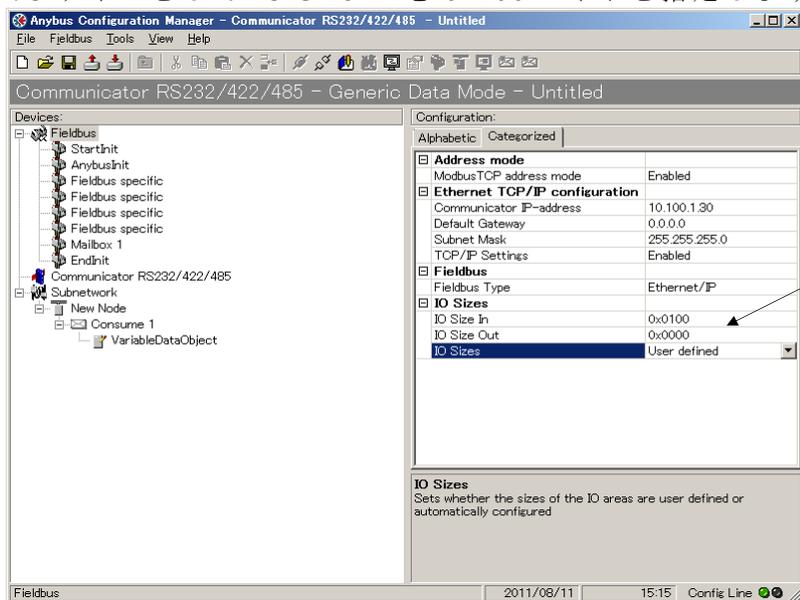
I/O データーとして 0x000-0x0FF、メッセージデーターとして 0x100-0x1FF を使用。



又、シリアル側からのデータ入力として、先頭キャラクターが'A' (0x41) できた場合のみ I/O データ領域へ入力されるようにします。 又、メッセージデータ領域にはすべてのデータを入力するように設定します。 データとして“AB00、”を読み込んだ場合、I/O データとメッセージデータ領域の両方に入力されます。

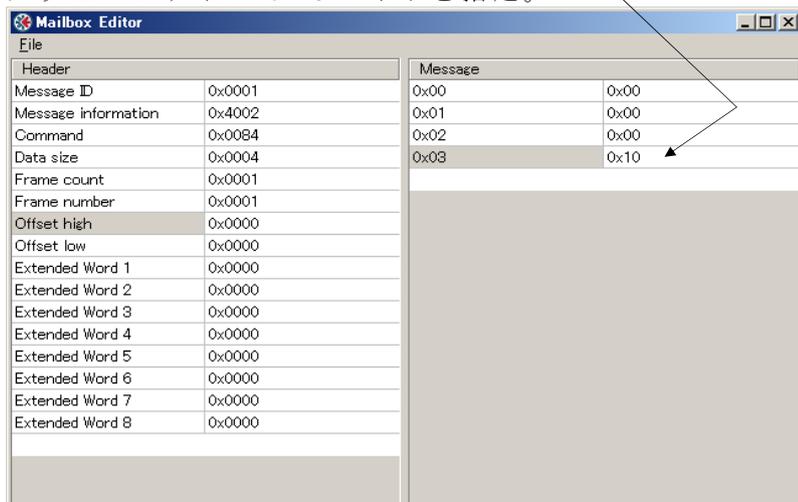


I/O サイズとして“IO Size In”を 0x100 バイトと指定します。

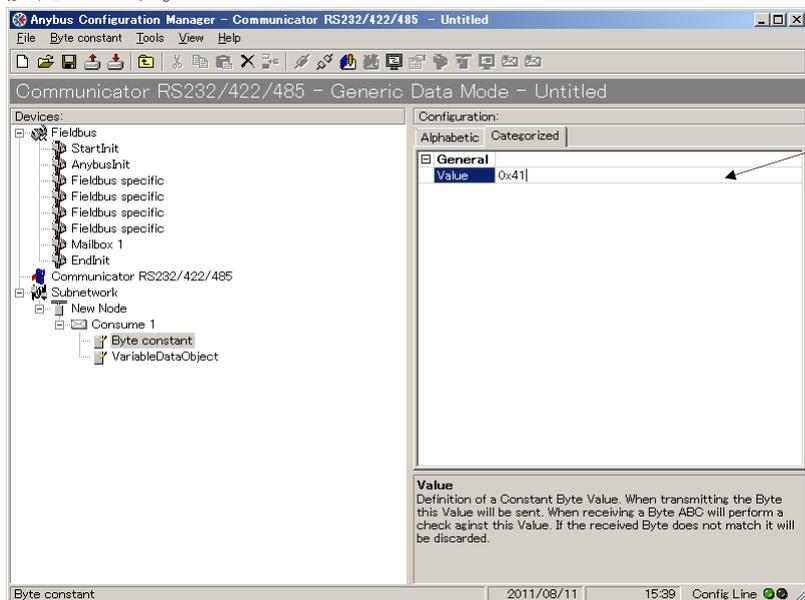


上記の設定により、0x00 番地から 0xFF 番地までが I/O データ領域となり、残りの 0x100 番地からがメッセージデータ領域となります。

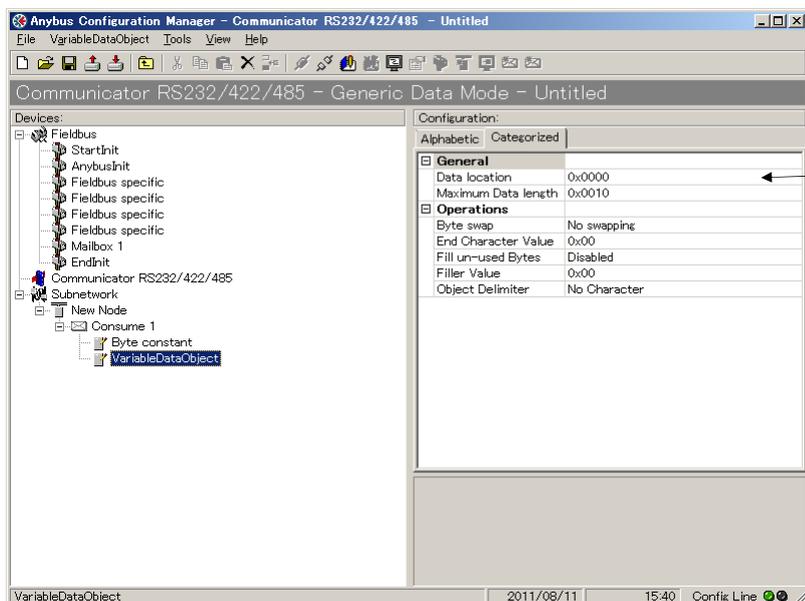
メッセージサイズで 16 バイトを指定。



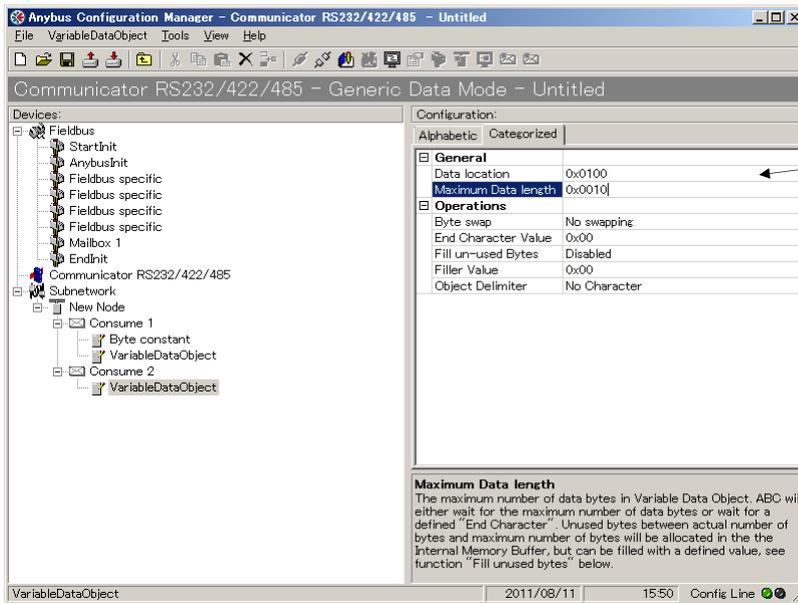
以後はシリアル側の設定を行います。先頭番地が'A'(0x41)の時に処理されるように Consume1 を設定します。



Consume1 は先頭キャラクターが'A'(0x41)の場合に処理されるように、Byte Constant を指定します。



先頭キャラクターが'A'(0x41)の場合 0x0 番地よりデータ入力行われます。



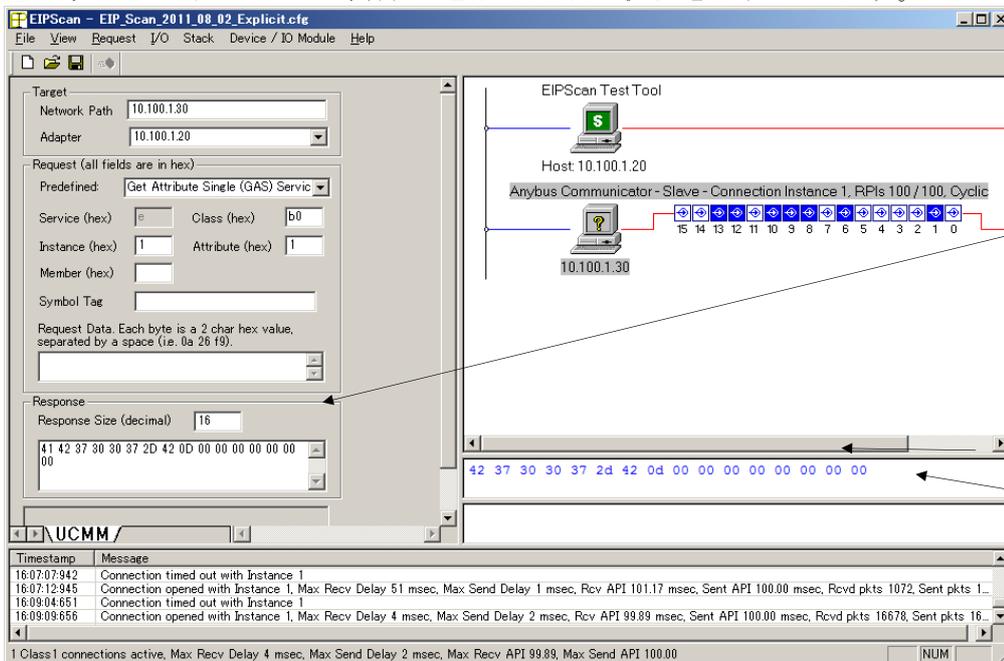
Consume2 はすべてのデータが 0x100 番地より入力されます。

上記設定をダウンロード後、EIP Scan を実行します (EIP Scan の設定変更要)。

Class 1 connection

...
 Data Size
 Originator -> Target: 0
 Target -> Originator: 16 <=I/O データサイズ
 Rate
 ...

バーコードリーダーより “AB7007-B”を読み込みます。以下に表示されるように、I/O データとメッセージデータの両方が EIP Scan に取り込まれています。



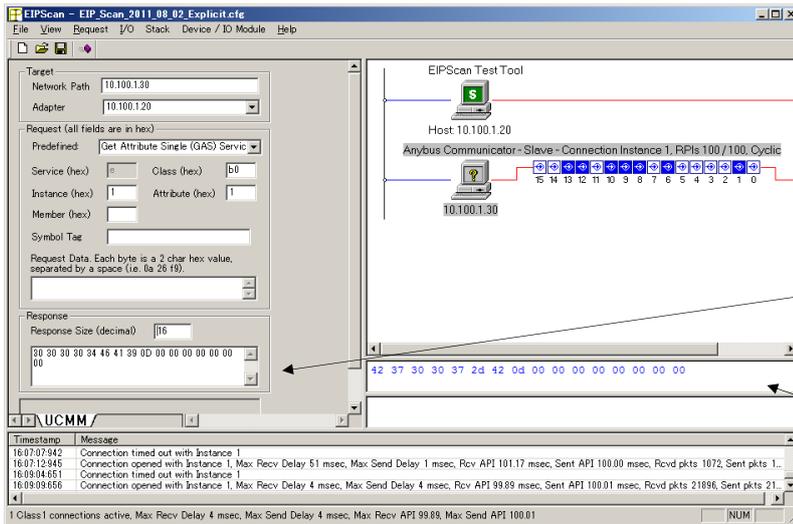
メッセージデータ (“AB7007-B”+0x0D) が取り込まれています

I/O データ (“B7007-B”+0x0D) が取り込まれています。

注意)

シリアル側から入力されるデータの先頭の 'A'(0x41)は、“Byte Constant”として指定されている為に I/O データとしては認識されない。 よって、I/O データとしては次のデータ 'B' (0x42)り取り込まれます。

バーコードリーダーより“00004FA9”を読み込んだ場合。



メッセージデータとしては“00004FA9”が取り込まれています。

“00004FA9”を読み込んでも、先頭バイトが'A'(0x41)でない為に、データが取り込まれません。

以上